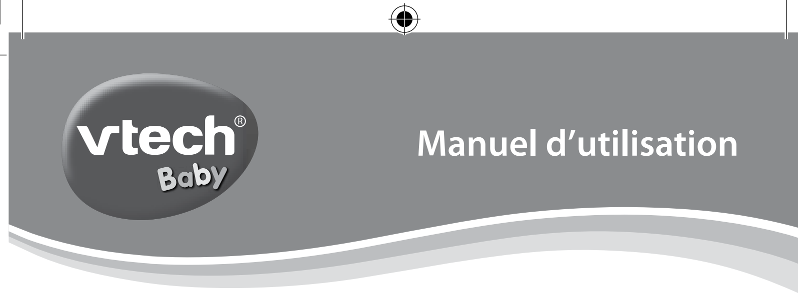


Gontran, mon dino gourmand



Imprimé en Chine
91-002947-002 FR

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

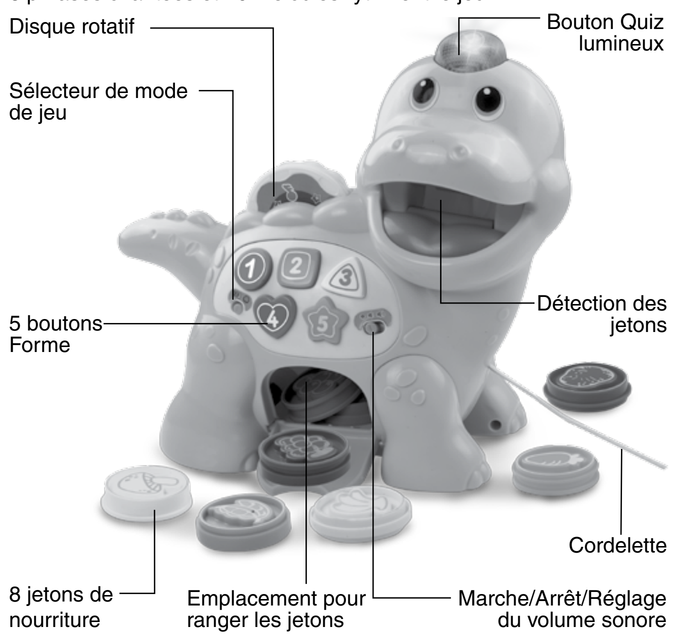
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Gontran, mon dino gourmand** de VTech®. Félicitations !

Avec **Gontran, mon dino gourmand**, découvre les chiffres, les couleurs et les aliments. Magique ! Lorsque tu places les jetons de nourriture dans sa bouche, il les reconnaît et les compte jusqu'à 8 ! Un petit jeu sous forme de quiz permet de nourrir Gontran selon ses désirs. 2 chansons, 8 phrases chantées et 20 mélodies rythment le jeu !



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Gontran, mon dino gourmand** de VTech®
- 8 jetons de nourriture
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

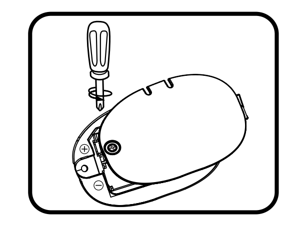
ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, wire ties, and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Gontran, mon dino gourmand** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.



- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

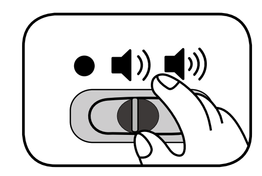
- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.



- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l’environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d’informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d’informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. POUR COMMENCER À JOUER…

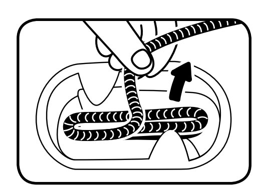
2.1. MARCHE/ARRÊT/RÉGLAGE DU VOLUME SONORE



Pour mettre en marche **Gontran, mon dino gourmand**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position 🔉 pour un volume faible ou sur la position 🔊 pour un volume fort.

Pour éteindre **Gontran, mon dino gourmand**, placer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position Arrêt ● .

2.2. CORDELETTE POUR TIRER GONTRAN, MON DINO GOURMAND



1. Pour transformer **Gontran, mon dino gourmand** en jouet à tirer, sortir la cordelette du compartiment à piles, situé sous le jouet, et la passer dans l’encoche prévue à cet effet, puis refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.





2. Pour des raisons de sécurité, il est recommandé d'attendre que votre enfant sache marcher avant d'utiliser **Gontran, mon dino gourmand** comme jouet à tirer.

2.3. SÉLECTEUR DE MODE DE JEU

Choisir le mode de jeu en déplaçant le sélecteur sur les positions 123 pour entrer dans le mode **Chiffres** ou pour entrer dans le mode **Repas**.

2.4. DÉTECTEUR DE MOUVEMENT

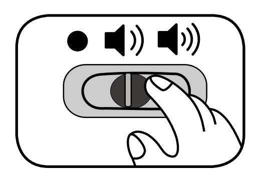
Le **détecteur de mouvement** placé dans le dinosaure permet de déclencher des sons rigolos sur les mélodies.

2.5. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Gontran, mon dino gourmand** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Gontran, mon dino gourmand** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton, d'insérer ou de retirer l'une des formes.

3. ACTIVITÉS

1. Mettre en marche **Gontran, mon dino gourmand** en déplaçant le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur les positions ou . Votre enfant entend une chanson et une phrase qui l'invite à jouer.



2. Appuyer sur un bouton **Forme** pour découvrir les chiffres dans le mode **Chiffres** et les formes dans le mode **Repas**.



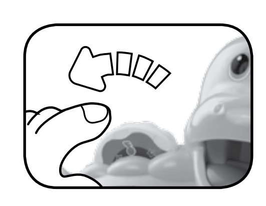




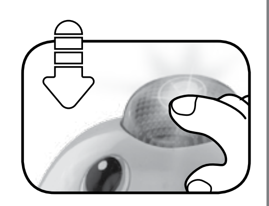
3. Insérer les 8 **jetons de nourriture** dans la bouche du dinosaure pour compter dans le mode **Chiffres**. En mode **Repas**, Bébé découvre les formes, les aliments et une phrase chantée pour chacun d'eux.



4. Faire tourner le **disque** pour écouter les chansons et les phrases chantées.



5. Appuyer sur le bouton lumineux pour commencer à jouer au **Quiz**. Dans le mode **Chiffres**, Gontran demande un nombre précis d'aliments. Insérer le nombre de jetons correspondant pour l'entendre compter et déclencher des phrases et sons encourageants. En mode **Repas**, Gontran nomme un aliment qu'il aimerait manger. Trouver et insérer le jeton correspondant dans la bouche pour entendre son nom, sa couleur ainsi qu'une phrase chantée.



6. Tirer sur la **cordelette** pour déclencher des mélodies. Continuer à promener Gontran pour activer des sons rigolos sur les mélodies.



4. LISTE DES MÉLODIES

1. *La chanson de l'alphabet*
2. *Une souris verte*
3. *J'habite une maison citrouille*
4. *Bon voyage, monsieur Dumollet*
5. *Marche turque de Mozart*
6. *Dans la forêt lointaine*
7. *Mes oreilles tombent-elles ?*
8. *Jean Petit*
9. *Oh ! Susanna*
10. *Tous les animaux du monde*
11. *Old Mac Donald had a farm*
12. *Le barbier de Séville de Rossini*
13. *Un kilomètre à pied*
14. *Sur la route de Louviers*
15. *When the Saints Go Marching In*
16. *Compère Guilleri*
17. *J'ai perdu le do*
18. *Bingo*
19. *Ainsi font, font, font*
20. *Guillaume Tell de Rossini*

5. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 : sur l'air de *Ah ! Les crocodiles*

« 1, 2, 3, 4, aliments à savourer,
5, 6, 7, 8, combien vais-je en manger ? »

Chanson 2 : sur l'air de *Pomme de reinette*

« Je suis gourmand, j'ai toujours faim
De fruits et légumes.
Je suis gourmand, j'ai toujours faim
De bons aliments. »

6. PHRASES CHANTÉES

Phrase 1 :
« Je croque les pommes sans modération ! »

Phrase 2 :
« Les belles bananes me donnent de l'énergie ! »

Phrase 3 :
« Les myrtilles sont toutes rondes, je les aime tellement ! »

Phrase 4 :
« Les grains de raisin tout ronds, je les aime tellement ! »

Phrase 5 :
« Les petits pois me donnent de l'énergie ! »

Phrase 6 :
« Reste-t-il des pommes de terre ? Avec du beurre, c'est bien meilleur ! »

Phrase 7 :
« La purée de carottes, avec du beurre, c'est bien meilleur !»

Phrase 8 :
« Vive les champignons sans modération ! »



7. ENTRETIEN

- Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. **Gontran, mon dino gourmand** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer **Gontran, mon dino gourmand**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Gontran, mon dino gourmand** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Gontran, mon dino gourmand** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

8. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).

- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 86973.

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.





PRODUIT DEL
DE CLASSE 1

